



## *Règlementation officielle*

*Saison 2012*

*Site internet : [www.ctgmslsj.com](http://www.ctgmslsj.com)*

*Adresse internet : [ctgmslsj@hotmail.com](mailto:ctgmslsj@hotmail.com)*

## 1. Code d'éthique du CTGM

- Tout membre est tenu au calme et à la politesse, le respect de tous et chacun est de rigueur. Conduite exemplaire de la part de tous les coureurs.
- Aucune arrogance, attitude agressive ou injure n'est tolérée sur le site des compétitions.
- Tout membre est tenu de connaître les règlements et de les respecter.
- Aucun officiel n'est tenu d'écouter un non membre.
- Tous les pilotes, membres de son équipe ou amis qui sont venus l'encourager qui seront disgracieux ou impolis envers les officiels, les bénévoles du CTGM ou les autres pilotes se verra disqualifié pour la journée. Le pilote devra modérer sa troupe.
- Seul les pilotes et uniquement les pilotes peuvent s'adresser au CTGM pendant la journée de course, Ceci sera appliqué à la lettre.
- Un coureur pourrait recevoir une sanction (à la discrétion du CTGM) s'il dérogeait de ces règlements.

## 2. Critères de base obligatoires toutes catégories

1. Aucune poursuite légale contre les participants, organisateurs ou propriétaires des lieux ne peut être entreprise. Une décharge de responsabilité et de poursuite est obligatoire.
2. Tous les participants, officiels ou bénévoles qui semblent être dans un état d'usage de drogue ou d'alcool seront disqualifiés ou expulsé du site de course.
3. Les personnes de moins de 18 ans désirant participer à une épreuve devront être accompagnés d'un adulte tuteur légal qui signera une autorisation de participation du mineur avec une décharge de responsabilités. (16 ans minimum en classe *open* et *500 fan*, 14 ans minimum en classe *super stock* et 10 ans minimum en classe *super stock relève*). Carte d'identité obligatoire lors de l'inscription.
4. Le coureur doit être prêt lorsqu'il est appelé sur la ligne de départ. Si ce n'est pas le cas, il doit le signaler à l'officiel de départ et un délai de deux minutes lui sera accordé. À l'échéance de ce délai, le départ sera donné. Il lui sera cependant possible de réintégrer le circuit en tout temps.

5. Si un pilote effectue une sortie de piste, il doit réintégrer le circuit aussi près que possible de l'endroit où il l'a quitté. S'il revient un peu plus loin, il peut le réintégrer mais ne doit pas gagner de position. Les courses seront effectuées dans le sens antihoraire.
6. Si un tracteur tombe en panne sur la piste ou vous êtes victime d'un accident, la première responsabilité du pilote est de se mettre dans un endroit sécuritaire, si cela vous est possible. Laissez votre machine sur place c'est le rôle des officiels de reprendre ou non la course.
7. Après les essais libres, seul le pilote inscrit sur votre fiche d'inscription aura le droit de conduire votre tracteur pendant une journée de compétition.
8. Un véhicule inscrit à une course ne peut en aucun cas circuler à l'extérieur de la piste à moins qu'il n'y ait une zone prévue à cet effet. Des sanctions pourront être prises par le CTGM.
9. Le coût d'inscription à une course sera de 25\$ par tracteur pour les membres du CTGM (35\$ non membres) et ces montants seront versés entièrement aux bourses de l'épreuve. La carte de membre est obligatoire pour avoir droit aux bourses de fin de saison (60\$).

### 3. SYSTEME DE FOND DE POINTS

Pour les membres du CTGM un système de fond de points est en place et vous donneras droit à des bourses remises à la fin de la saison :

- Parmi les sept épreuves du calendrier 2012, le total de vos six meilleurs résultats vous servira de pointage final au fond de point.
- Les points seront décernés de la façon suivante: la première position donne 20 points, la 2<sup>ième</sup> donne 17 points, la 3<sup>ième</sup> donne 15 points, la 4<sup>ième</sup> donne 13 points, la 5<sup>ième</sup> donne 11 points, la 6<sup>ième</sup> donne 10 points, jusqu'à la 15<sup>ième</sup> position qui donne 1 point.

- Chaque participant qui fera au moins une apparition en piste durant une journée de compétition se verra accorder vingt points supplémentaires. Et ce pour chaque programme de course. Vous aurez droit de manquer une course sans pénalité.
- Un bonus de 10 points sera accordé à tous ceux qui auront participé à toutes les épreuves.
- Une pénalité de 3 points pourra être donnée à une équipe si le « kill switch » ou le casque n'est pas porté dans les puits lorsque le tracteur est en marche.
- Le nom du pilote inscrit sur la feuille de membre sera votre pilote officiel pour la saison.
- Les points seront attribués pour le tracteur. Donc possibilité de remplacer le pilote durant la saison. Par contre le remplacement du tracteur remettra automatiquement les points à zéro.

## 4. EXIGENCES TECHNIQUES

### A. TRACTEUR TOUTES CATÉGORIES

1. Les couteaux et le tablier de coupe doivent être complètement enlevés. Les tracteurs industriels ne sont pas admis.
2. Le tracteur doit être muni d'un interrupteur d'urgence (*kill switch*) et le cordon attaché au coureur.
3. Les numéros doivent avoir au moins cinq pouces de haut sur les deux cotés et bien visibles.
4. Tout système de freinage et de direction sont acceptés et doivent être en parfaite condition.
5. La largeur maximale des véhicules est de 36 pouces hors tout. La longueur maximale est de 60 pouces de l'essieu avant à celui arrière.
6. Aucune suspension n'est permise. Seulement le balancier est autorisé.

7. En tout temps le tracteur doit être muni de son capot avec système de retenu pour des raisons de sécurité.
8. Toutes les pièces mobiles doivent être munies de garde sécuritaire (chaîne, *spoket*). Dans la catégorie *open* et *500 fan* le garde de l'embrayage est obligatoire.
9. La commande des gaz doit avoir un système de rappel automatique (ressort).
10. L'ajout de poids dans les pneus est strictement interdit.
11. Seulement les pneus de tracteur à usage résidentiel seront acceptés
  - pneu de 20 pouces maximum à l'arrière,
  - pneu de 15 pouces maximum à l'avant.Les crampons ou cossé excessif ainsi que les roues de remorque seront exclus. Aucuns boulons ou essieux ne doivent dépasser la face extérieure des pneus.

## B. CLASSE OPEN ET 500 FAN

1. Tout tracteur doit avoir l'aspect d'un tracteur à gazon.
2. Toutes modifications peuvent être apportées au moteur jusqu'au changement complet.
3. Choix de transmission et de système d'entraînement à la discrétion du coureur.
4. Le châssis peut être modifié ou même construit en entier.
5. Les pare-chocs peuvent être rajoutés à l'avant mais ne doivent pas dépasser les dimensions suivantes : 14" largeur X 8" hauteur X 4" vers l'avant. À l'arrière ainsi que sur les côtés, ils ne devront pas excéder la largeur des pneus avant.
6. Le volant et le guidon peuvent être employés. Lumière arrière facultatif

7. Inspection obligatoire à chaque programme de course. Les inspections se tiendront entre 9h00 et 10h30. En tout temps le comité du CTGM se réserve le droit de faire une expertise mécanique de votre machine pour s'assurer que tout est conforme aux règlements.
8. Protection obligatoire pour le coureur : casque, botte de motocross, pantalon, plastron, chandail manche longue, lunette.
9. Si une modification est apportée à votre machine et qu'elle n'est pas stipulée dans les règlements, considérez que c'est illégal.
10. Un pilote de la classe 500 fan à le droit de s'inscrire dans la classe OPEN également. Le contraire cependant ne peut être fait
11. Le gagnant de la classe 500 fan 2012 devra obligatoirement passer à la classe OPEN pour la saison 2013.
12. Un pilote de la classe OPEN ne peut pas remplacer un autre pilote dans la classe 500 fan. Un pilote ne peut également pas remplacer dans sa classe.

## Exigences techniques classe OPEN

- Tout les moteurs de motoneige acceptés jusqu'à un maximum de 670cc.
- Tout les moteurs de moto sont acceptés à aspiration naturelle seulement, les moteurs quatre temps à turbo sont permis à condition que se soit un monocylindre.

## Exigences techniques classe 500 FAN

- Moteur de motoneige à ventilateur sur magnéto ou à courroie de série (aucun prototype permis)
- De 1 ou 2 cylindres le maximum permis pour les marques suivantes est de ;
  - Rotax jusqu'à type 503cc
  - Polaris jusqu'à type 488cc
  - Yamaha jusqu'à type 485cc
  - Arctic Cat jusqu'à type 500cc
- Si un moteur n'est pas dans cette liste, il devra être approuvé par le comité du CTGM
- Aspiration naturelle seulement (aucun turbo ou nitro)
- échappement simple seulement
- tout carburateur permis

- les oversize sont permis à condition que les nouveaux pistons installés soient compatibles avec le modèle de moteur utilisé
- tout moteur de moto est accepté à aspiration naturelle seulement (aucun turbo ou nitro)

## B.1 FONCTIONNEMENT DES COURSES.

- Les essais chronométrés serviront à déterminer dans quel groupe vous vous retrouverez pour les qualifications et pourront également servir pour départager deux coureurs à égalité pour les finales.
- S'il y a une sortie de piste ou un accrochage au premier tour nous reprendrons le départ.
- Les pilotes ayant causés un faux départ repartiront derrière le peloton, s'il cause un deuxième faux départ ils repartiront trois secondes après les autres.
- Le cumulatif des trois courses de la journée déterminera les vainqueurs.
- Tous les coureurs seront assurés de participer à trois courses en plus des essais chronométrés.

## C. CLASSE *SUPER STOCK*

1. Le tracteur doit conserver ses composants d'origine (capot, ailes, volant rond etc.). Aucune modification du châssis n'est permise.
2. Toutes modifications à la transmission et au système d'entraînement seront acceptées.
3. Protection obligatoire pour le coureur : casque, botte, pantalon.
4. Les pare-chocs peuvent être rajoutés à l'avant, à l'arrière ainsi que sur les côtés, mais ne devront pas excéder la largeur des pneus avant.

5.
  - Moteur de tracteur à gazon seulement, aucune modification interne. Maximum de 18 hp.
  - carburateur de compagnie à sa position normale avec l' *intake* originale
  - il est permis de remplacer le silencieux par un "*header*", de remplacer ou modifier le gouverneur et le filtre à air, aucune *tune* acceptée.
  - il est également permis de remplacer ou modifier les jets du carburateur.

## C.1 FONCTIONNEMENT DES COURSES ET SYSTÈME DE POINTAGE

1. Le but des courses super stock est d'accumuler le plus grand nombre de points possible lors des trois épreuves de la journée. Trois façon des accumuler : le nombre de tour effectué, la force du moteur ainsi que les jeux réussis.
2. Les positions de départ seront inversées par rapport au classement général du CTGM. Les non membres partiront derrière les autres.
3. Lors de l'inscription des points vous seront accordés pour la force du moteur de votre tracteur :
  - 10 hp et moins = 5 points
  - 11 hp à 16 hp = 3 points
  - 18 hp = 1 point
4. Chaque tour exécuté donne 1 point.
5. Des points sont également accordés pour les jeux que le participant réussira. Trois jeux sont imposés par les organisateurs avant chaque course, pour une possibilité de quinze points.
6. Le total des points des trois courses déterminera le vainqueur. La durée des courses est de trois fois 15 minutes.

## D. CLASSE *SUPER STOCK RELEVE*

1. Les règlements de la classe *super stock relève* sont les mêmes que ceux de la classe *super stock*, à l'exception des jeux que les jeunes n'auront pas à faire.
2. Seul les jeunes de 10 à 14 ans seront admis à cette catégorie. Ayez avec vous votre carte d'assurance maladie lors de votre inscription (obligatoire).
3. Trois courses de 5 minutes durant la journée.
4. Une décharge de responsabilité devra être signée par le père ou la mère du jeune pilote.

## 5. *Horaire des courses*

- 9h00 Inscriptions et inspections
- 9h00 Essais libres toutes catégories
- 10h00 Essais chronométrés classe *OPEN et 500fan*
- 11h00 5 minutes *SUPER STOCK RELÈVE*
- 11h15 15 minutes *SUPER STOCK*
- 11h30 Course #1 *500 FAN*
- 12h00 Course #1 *OPEN*
- 12h30 5 minutes *SUPER STOCK RELÈVE*
- 12h45 15 minutes *SUPER STOCK*
- 13h00 Course #2 *500 FAN*
- 13h30 Course #2 *OPEN*
- 14h00 5 minutes *SUPER STOCK RELÈVE*
- 14h15 15 minutes *SUPER STOCK*
- 14h30 Course #3 *500 FAN*
- 15h00 Course #3 *OPEN*

## 6. SIGNIFICATION DES DRAPEAUX



Drapeau VERT:

*Départ ou relance de la course*

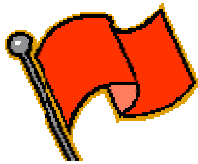


Drapeau JAUNE:

fixe : *danger, conserver la position*

agité : *généralisé, on redonne le vert*

Le drapeau jaune fixe indique aux coureurs qu'il y a danger devant eux. Oblige les pilotes à ralentir leur vitesse. Aucun dépassement n'est permis. Sur un jaune agité si vous sortez de la piste pour entrer aux puits, vous repartirez alors derrière le peloton.



ROUGE:

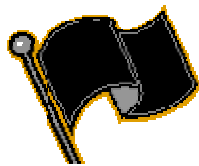
*Arrêt de la course*

1. Les pilotes sont obligés de s'immobiliser immédiatement lorsque le drapeau rouge est agité à l'endroit désigné par l'officiel.
2. Il n'est pas possible, sur un rouge, d'effectuer une réparation ou de sortir de la piste. Aucune personne n'est autorisée à toucher aux machines.



BLEU: *Céder le passage*

1. Un pilote ayant un ou plusieurs tours de retard se verra accorder un drapeau bleu lui indiquant de céder le passage aux meneurs.
2. En cas de refus celui-ci se verra annoncer un drapeau noir.

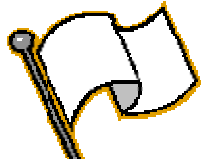


NOIR: FERMÉ: *avertissement (conduite dangereuse)*

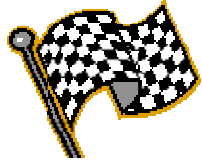
OUVERT FIXE: *pénalité, perte de deux positions  
après le drapeau à damier*

OUVERT AGITÉ : *disqualification, perte de tous  
les points de la journée*

1. Le drapeau noir fermé peut être donné pour les raisons suivantes :
  - conduite dangereuse
  - poussage
  - risque de blessure pour le pilote ou pour les autres
2. Un refus de se soumettre immédiatement à un drapeau noir impliquera une disqualification de la course.
3. Un noir ouvert peut être donné à tout moment durant la course sans avertissement.



BLANC: *Un tour à faire*



DAMIER: *Fin de la course*

*S. V. P. respecter les officiels ainsi que leurs  
décisions,  
il en va de notre sécurité à tous!!!*

